

MEGHÍVÓ

XIII. KLEBELSBERG PEDAGÓGIAI NAP „DIGITÁLIS KIHÍVÁSOK A KÖZNEVELÉSBEN” KONFERENCIA

Tisztelettel meghívjuk a **Kaposvári Klebelsberg Középiskolai Kollégiumban (7400 Kaposvár, Álmos vezér u. 1.) 2017. október 06-án (pénteken)** megrendezésre kerülő „Digitális kihívások a köznevelésben” konferenciára, amelyen Somogy megye köznevelési intézményeinek képviselői, partner felsőoktatási intézmények oktatói, országosan az Arany János Tehetséggondozó Programban résztvevő érdeklődő intézmények vezetői, pedagógusai vesznek részt. A programnak része a délután megrendezésre kerülő **Somogy Megyei Tehetségpontok IV. Módszertani Találkozója, ahol a tehetségpontok képviselői mellett a konferencia vendégei és minden érdeklődő szakember is részt vehet a műhelymunkában.**

PROGRAM:

09:00 – 09:45	REGISZTRÁCIÓ (kávé, ásványvíz)
09:45 – 10:00	MEGNYITÓ, KÖSZÖNTŐK
	Csiba Ágota főigazgató, Kaposvári Szakképzési Centrum
	Stickel Péter igazgató, Kaposvári Tankerületi Központ
	Dr. Giber Vilmos intézményvezető, Kaposvári Klebelsberg Középiskolai Kollégium
10:00 – 10:10	Tehetséges fiatalok bemutatkozása
10:10 – 10:50	NYITÓ ELŐADÁS
	Az OFI vezető, támogató szerepe a digitális pedagógiában
	Sipos Imre főigazgató, Oktatáskutató és Fejlesztő Intézet
10:50 – 11:00	Tehetséges fiatalok bemutatkozása
11:00 – 11:40	Mit adnak nekünk az IKT-eszközök az oktatásban?
	Fehér Péter PhD, tudományos főmunkatárs, Pannon Egyetem, az IKT Masterminds Kutatócsoport vezető kutatója
11:40 – 11:50	Tehetséges fiatalok bemutatkozása
12:00 – 12:40	Digitális fordulat a tanításban és a tanulásban
	Fegyverneki Gergő, magyar-mozgóképkultúra és médiaismeret szakos tanár, tréner, digitális pedagógia szakértő

12.40 – 13.15 SZÜNET - szendvicsebéd

13.15 – 14.45 **MŰHELYMUNKÁK**

1. **MŰHELY (online) – Fegyverneki Gergő: Okoseszköz = okos gyerek? Mobilalkalmazások a reál és humán tantárgyak tanításában és tanulásában.**

Helyszín: 28-as előadó (maximált létszám: 40 fő) – kollégiumi tabletek használhatók

2. **MŰHELY (online) – Fehér Péter PhD – Aknai Dóra Orsolya: Komplex kompetenciafejlesztés IKT-eszközökkel (Digitális mesék és a kiterjesztett valóság)**

Helyszín: 1-es előadó (maximált létszám: 50 fő) – saját laptop, tablet, okostelefon használható – 20 db eszköz csatlakoztatási lehetőségére van mód

3. **MŰHELY (online) – Györgyi-Ambró Kristóf: Gamification az oktatásban - Motiváció és tanulás**

Helyszín: Informatika terem (maximált létszám: 40 fő)

4. **MŰHELY (offline) – Urbán Mónika: Játék az osztályban - az ásitózás nélküli tanórák titka**

Helyszín: 1. emeleti aula (maximált létszám: 40 fő)

5. **MŰHELY (offline) – SOMOGY MEGYEI TEHETSÉGPONTOK IV. MÓDSZERTANI TALÁLKOZÓJA (Moderátor: Sárdi Péter)**

Helyszín: 26-os terem (maximált létszám: 30 fő)

Előadóink:

- **Aknai Dóra Orsolya:** gyógypedagógus, mesterpedagógus, tananyagszerző, az IKT MasterMinds Kutatócsoport tagja
- **Fegyverneki Gergő:** a Debreceni Fazekas Mihály Gimnázium magyar-mozgókép-kultúra és médiaismeret szakos tanára, tréner, digitális pedagógia szakértő, az IKT-s ötlettár című kiadvány szerzője.
- **Fehér Péter PhD:** tudományos főmunkatárs – Pannon Egyetem, az IKT MasterMinds Kutatócsoport vezető kutatója
- **Györgyi – Ambró Kristóf:** gamification szakértő, JátékosLét Kutatóközpont munkatársa
- **Urbán Mónika:** tanító, mesterpedagógus, Az év tanára 2015-ben, tréner, „Játék az osztályban” c. könyv (2017) társszerzője
- **Sárdi Péter:** közgazdász, a Kaposvár – Somogy Megyei Tehetségsegítő Tanács elnöke

MŰHELYEK BEMUTATÁSA:

1. műhely: Talán nincs is olyan kolléga, akinek a helyzetét már ne nehezítették volna meg a pad alatt mobiljaikat nyomkodó tanulók, mégis ha jobban belegondolunk, az okostelefon a világ egyik leghasznosabb találmánya. Ön tudta például, hogy az okoseszközökre számos ingyenes alkalmazás telepíthető, amiknek a használatához még internetre sincs szükség? Így lehetséges, hogy a "kütyükön" veszélyes kémiai kísérleteket próbálhatnak ki a diákok, anélkül, hogy felrobbanna a labor, de az okostelefonokkal vagy a tabletekkel könnyebben begyakorolhatjuk a történelem fontos neveit és évszámait is, sőt még egy motiváló digitális kincsvadászatot is rendezhetünk a tanítási-tanulási helyzetekben. Az interaktív műhelymunka során a pedagógusok gyakorlati segítséget kapnak, hogyan vezethetik be a mobilhasználatot az óráikon úgy, hogy a mobil játékból praktikus taneszközzé, szinte intelligens pedagógiai asszisztenssé válják.

2. műhely: A digitális eszközök gazdag lehetőségeket nyújtanak a pedagógusok számára a tanítás/tanulási folyamat támogatására, a tanulói kompetenciák fejlesztésére. A műhelyfoglalkozás során ezen eszközökből és módszerekből kívánunk bemutatni kettő kombinációját: a kiterjesztett valóság és a digitális történetmesélés használatát. Kutatásaink szerint mindkét módszer hatékonyan alkalmazható a közoktatás teljes spektrumában, számos tantárgyban. A műhely során a gyakorlatban is kipróbálható tevékenységeket szeretnénk prezentálni, ezért javasoljuk a saját mobilkészülékek (notebook/okostelefon/táblagép) használatát.

3. műhely: Kalandozás a játékok mögött rejlő motivációs mechanizmusok világában. A műhelyen résztvevők rövid bevezetés után maguk is megtekinthetnek és kipróbálhatnak néhány ma népszerű eszközt az oktatás játékosításában. A műhely célja, hogy hasznos eszközöket adjon a pedagógus kezébe, amik megkönnyítik a játékos elemek alkalmazását és inspirációt adjon saját játékos tartalmak elkészítéséhez.

4. műhely: A játék legyen része a mindennapi tanórának! Ezt a gondolatot fontosnak tartom, ehhez nyújt lehetőséget az élménypedagógia módszere. A műhelymunkán lehetőség nyílik a közös játék alkalmával megismerkedni a módszer alapjaival és tantárgypedagógiai vonatkozásaival.

5. műhely: A korábbi évek hagyományához híven immár 4. alkalommal kerül megrendezésre a Somogy Megyei Tehetségpontok Módszertani Találkozója. A műhelymunka szabadon látogatható, a regisztrációs felületen előadás tartására is lehet jelentkezni. Ezekkel a kollégákkal külön felvesszük a kapcsolatot, egyeztetjük technikai igényüket, az előadások rövid tartalmi összefoglalóit (max. 1000 karakter) pedig a résztvevők rendelkezésére bocsátjuk. Tartalmilag várunk minden jó gyakorlatot, tapasztalatot, amit a rendelkezésre álló 15 perces időkeretben az előadó szívesen megosztana a hallgatósággal.

A konferencián a részvétel ingyenes, de előzetes regisztrációhoz kötött. A regisztrációt az alábbi linken teheti meg:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfM5ZpakD4y4yaVn6-BmoHYfs2o_SKiQ5SdfICWCNAFMc-ag/viewform?c=0&w=1

Támogatóink:

Kaposvári Klebsberg Középiskolai Kollégium Magyar Tudás – Magyar Hatalom Alapítványa		
Slendy Pékség	School Drink Kft.	Menzaminta Kft.
Kaposvár – Somogy Megyei Tehetségsegítő Tanács NTP-HTTSZ-17-0031 pályázata		

Kaposvár, 2017. szeptember 13.

Szeretettel várjuk rendezvényünkön!